



OTLO[®] STONES

INTRODUKTION

Gør jer klar til en intens hjernevrider med OTLO Stones, hvor op til fire spillere konkurrerer om at genskabe mønstre ved hjælp af to lag brikker. OTLO Stones er et intenst og engagerende spil, der udfordrer dine logiske evner med flere sværhedsgrader. Så saml dine venner og familie, og lad morskaben begynde!

INDHOLD

24 brikker
(4 sæt af 6)



Regler



60 udfordringskort

20 x



★
Let

20 x



★★
Medium

20 x



★★★
Ekspert

Løsninger





OPSÆTNING AF SPILLET

1. Giv hver spiller et sæt med seks brikker i én farve.
2. Bland alle udfordringskortene.
3. Lav bunker med fire tilfældige udfordringskort med billedsiden opad midt på bordet. Lav lige så mange bunker, som der er spillere. Spring kort over, som er for lette eller for svære efter jeres smag. Vi anbefaler, at I kun spiller med 1-stjernede kort, hvis det er jeres første spil.
4. Fjern overskydende kort og brikker fra spillet.

EKSEMPEL MED TO SPILLERE



Fjernet fra det aktuelle spil:



SÅDAN SPILLER I

Spillet går i gang, og alle deltagere begynder at løse udfordringer så hurtigt som muligt. En spiller kan vælge at løse et hvilket som helst af de øverste kort. Selv om flere spillere kan forsøge at løse det samme kort samtidig, er det kun den hurtigste spiller, der scorer det.





SÅDAN LØSES ET UDFORDRINGSKORT

For at løse et udfordringskort skal du genskabe det mønster, der vises på kortet, ved at placere brikker i to lag.

- En brik skal altid placeres inden for grænserne af det mønster, der er vist på kortet.
- Det nederste lag af brikker skal altid fylde mønsterets form helt ud.
- En brik i det øverste lag må gerne overlappe to brikker i det nederste lag.
- Mere end to lag er ikke tilladt.
- Nogle gange skal du bruge alle seks brikker, men ikke altid.
- Nogle udfordringer har flere løsninger.



Nederste lag



Andet lag øverst



Nederste lag dækker ikke mønsteret



Brikken er uden for mønsterets form



Brikken er uden for mønsterets form



Når du har løst en udfordring, skal du råbe "OTLO!" for at signalere til de andre spillere, at de skal holde pause og kontrollere din løsning ved at sammenligne dine brikker med udfordringskortet. Hvis din løsning er korrekt, scorer du kortet ved at tage det. Men hvis du har lavet en fejl, må du ikke fuldføre det kort længere. Derefter fortsætter spillet.



SÅDAN VINDER MAN SPILLET

Når der ikke er flere udfordringskort tilbage, eller hvis ingen af spillerne må løse de øverste udfordringskort, slutter spillet. Herefter lægger hver spiller det antal stjerner sammen, de har optjent, og spilleren med den højeste score vinder. Sejren deles i tilfælde af, at det står lige.

VALGFRI REGEL

Hvis en spiller er markant hurtigere eller langsommere end de andre, kan spillet blive mindre sjovt. For at løse dette problem kan du overveje at justere spillerens score med en stjerne mere eller mindre for hver løst udfordring. Husk, at målet er at have det sjovt, så tag ikke tingene for alvorligt.

SOLOREGLER

Når du spiller solo, skal du løse alle udfordringerne én efter én. Tag dig god tid og nyd oplevelsen.

OM SPILLET

OTLO Stones er et spil af Jeppe Norsker.

OTLO® er et registreret varemærke, der ejes af Norsker Games.
www.otlo.games

Spildesigneren ønsker at takke Allan Kirkeby, Asger Granerud, Christian Kudahl, Daniel Jacobsen, Emma Shen, Fastaval, Frederik Kitchell Gaub, Michala Brechling, Morten Weilbach, Spil på sporet og Aarhus Brætspilsfestival.

Hvis du kan lide gåder, kan du prøve 50 Clues-serien af medrivende, narrative escaperoom-brætspil. www.50clues.com

