



OTLO[®] STONES

EINLEITUNG

Macht euch bereit für eine intensive Knotelei! In OTLO Stones wetteifern bis zu 4 Personen darum, Muster mit Plättchen auf zwei Ebenen nachzubauen. Dieses clevere und fesselnde Spiel fordert eure Hirnzellen mit mehreren Schwierigkeitsgraden. Also holt eure Freunde und Familie, und lasst den Spaß beginnen!

MATERIAL

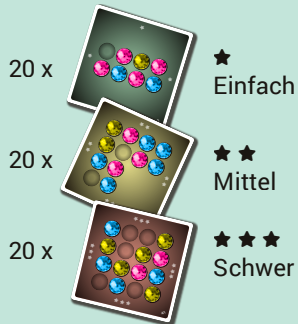
24 Plättchen
(4 Sets zu je 6)



Diese Anleitung



60 Herausforderungskarten



Lösungen





VORBEREITUNG

1. Gebt allen je ein Set aus den 6 Plättchen einer Farbe.
2. Mischt alle Herausforderungskarten.
3. Bildet pro mitspielender Person einen offenen Stapel aus 4 zufälligen Herausforderungskarten und legt diese in die Mitte. Sortiert dabei Karten aus, die euch zu einfach oder zu schwer erscheinen. Für eure erste Partie empfehlen wir, nur Karten mit 1 Stern zu verwenden.
4. Entfernt alle übrigen Karten und Plättchen aus dem Spiel.

BEISPIEL MIT 2 PERSONEN



Aktuell aus dem Spiel entfernt:



ABLAUF

Sobald die Partie beginnt, versucht ihr so schnell wie möglich die jeweils oben auf den Stapeln ausliegenden Herausforderungskarten zu erfüllen. Sollten mehrere von euch dieselbe Karte erfüllen wollen, erhält die Punkte nur, wer am schnellsten war.





EINE HERAUSFORDERUNGSKARTE ERFÜLLEN

Um eine Herausforderungskarte zu erfüllen, müsst ihr das Muster auf der Karte mit euren Plättchen auf 2 Ebenen nachbauen. Dabei gilt:

- Die Plättchen müssen immer innerhalb der Begrenzungen des Musters liegen, wie auf der Karte gezeigt.
- Die Plättchen der unteren Ebene müssen immer die gesamte Form des Musters ausfüllen.
- In der oberen Ebene dürfen die Plättchen 2 Plättchen der unteren Ebene überlappen.
- Mehr als 2 Ebenen sind nicht erlaubt.
- Manchmal, aber nicht immer, braucht ihr alle 6 Plättchen.
- Manche Herausforderungen haben mehrere Lösungen.



Unvollständige untere Ebene



Plättchen außerhalb der Begrenzung



Plättchen außerhalb der Begrenzung



Nachdem du eine Herausforderung erfüllt hast, rufe laut „OTLO!“. Ihr pausiert alle und überprüft, ob deine gebauten Plättchen mit der Herausforderungskarte übereinstimmen. Ist deine Lösung richtig, erhältst du die Karte. Hast du jedoch einen Fehler gemacht, kannst du ab jetzt nicht mehr versuchen, genau diese Karte zu lösen. Fahrt anschließend normal fort.





SIEG & ENDE DER PARTIE

Die Partie endet, sobald keine Herausforderungskarten mehr übrig sind, oder falls niemand von euch mehr eine der obersten Karten lösen kann. Zählt jeweils die Sterne auf euren gelösten Karten zusammen. Wer die meisten Sterne hat, gewinnt die Partie. Im Falle eines Gleichstands teilt ihr euch den Sieg.

OPTIONALE REGEL

Falls eine Person deutlich schneller oder langsamer ist als die Anderen, kann dies den Spielspaß trüben. Hier könnt ihr dieser Person pro Karte grundsätzlich einen Stern weniger/mehr werten, um dies auszugleichen. Nehmt die Dinge nicht zu ernst, schließlich geht's am Ende nur darum, dass alle Spaß haben!

SOLO-REGEL

Spielst du alleine, löse alle Herausforderungen nacheinander. Nimm dir Zeit dafür und genieße diese Erfahrung.

MITWIRKUNG

OTLO Stones ist ein Spiel von Jeppe Norsker.
OTLO® ist ein eingetragenes Markenzeichen von Norsker Games.
www.otlo.games

Der Autor möchte danken: Allan Kirkeby, Asger Granerud, Christian Kudahl, Daniel Jacobsen, Emma Shen, Fastaval, Frederik Kitchell Gaub, Michala Brechling, Morten Weilbach, Spil på sporet, und Aarhus Brætspilsfestival.
Deutsche Übersetzung: Philipp Kühnl, unterstützt von Paul Wilhelm, für The Geeky Pen.

Du magst Puzzles? Probiere doch mal 50 Clues, die fesselnde Escape-Room-Serie an Tapletep-Spielen. www.50clues.com

