



# OTLO<sup>®</sup> STONES

## INTRODUCTION

Préparez-vous à vous creuser les méninges avec OTLO Stones, un casse-tête intense dans lequel jusqu'à 4 joueurs s'affrontent et tentent de reproduire des motifs à l'aide de tuiles à assembler sur deux niveaux. OTLO Stones est un jeu intelligent et captivant qui mettra à l'épreuve votre logique grâce à ses différents niveaux de difficulté. Rassemblez-vous en famille ou entre amis, et faites place au jeu!

## MATÉRIEL

24 tuiles  
(4 lots de 6)



60 cartes Défi

20 x



★  
Facile

20 x



★★  
Moyen

20 x



★★★  
Expert

Livret de règles



Solutions





## MISE EN PLACE

1. Donnez à chaque joueur un lot de 6 tuiles de même couleur.
2. Mélangez toutes les cartes Défi.
3. Au centre de la table, formez des piles de 4 cartes Défi sélectionnées au hasard, face visible. Formez autant de piles qu'il y a de joueurs. Mettez de côté les cartes qui vous semblent trop faciles ou trop difficiles. Pour votre première partie, nous vous conseillons de jouer uniquement avec des cartes à 1 étoile.
4. Retirez du jeu les cartes et les tuiles non utilisées.

## EXEMPLE À 2 JOUEURS



Éléments retirés du jeu pour cette partie :



## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Une fois que la partie a débuté, tous les joueurs essaient de résoudre des défis le plus vite possible. Chaque joueur peut choisir de résoudre la première carte d'une ou plusieurs piles. Si plusieurs joueurs essaient de résoudre la même carte en même temps, seul le plus rapide la remportera.





## COMMENT RÉSOUDRE UNE CARTE DÉFI

Pour résoudre une carte Défi, vous devez reproduire le motif représenté sur cette carte en superposant des tuiles sur 2 niveaux.

- Les tuiles posées doivent toujours respecter la taille du motif représenté sur la carte.
- Les tuiles du niveau inférieur doivent toujours couvrir entièrement la forme du motif.
- Les tuiles du niveau supérieur peuvent chevaucher 2 tuiles du niveau inférieur.
- Il est interdit d'avoir plus de 2 niveaux.
- Il est parfois nécessaire d'utiliser vos 6 tuiles, mais pas toujours.
- Certains défis ont plusieurs solutions.



Le niveau inférieur est incomplet.



La tuile dépasse du motif.



La tuile dépasse du motif.



Après avoir résolu un défi, criez « OTLO ! » pour que les autres joueurs s'arrêtent et vérifient votre solution en comparant vos tuiles avec la carte Défi. Si votre solution est correcte, vous remportez la carte. En revanche, si vous avez commis une erreur, vous n'avez plus le droit de tenter de résoudre cette carte. Ensuite, la partie reprend.

## FIN DE LA PARTIE

Lorsqu'il ne reste plus de cartes Défi ou que tous les joueurs ont épuisé leur unique tentative de résoudre la première carte Défi de chaque pile, la partie prend fin. Les joueurs additionnent alors le nombre d'étoiles qu'ils ont remportées ; le joueur qui en possède le plus remporte la partie. En cas d'égalité, les joueurs à égalité se partagent la victoire.

## RÈGLE OPTIONNELLE

Si un joueur s'avère beaucoup plus rapide ou plus lent que les autres, le jeu peut devenir moins agréable. Afin de rectifier ce problème, vous pouvez ajouter ou retirer une étoile à chaque défi que résout ce joueur. N'oubliez pas que le but est de s'amuser, alors ne prenez pas les choses trop au sérieux !

## RÈGLES SOLO

Lorsque vous jouez seul, résolvez tous les défis un par un. Prenez votre temps et savourez l'expérience.

## CRÉDITS

OTLO Stones est un jeu conçu par Jeppe Norsker.  
OTLO® est une marque déposée de Norsker Games.  
[www.otlo.games](http://www.otlo.games)

L'auteur souhaite remercier Allan Kirkeby, Asger Granerud, Christian Kudahl, Daniel Jacobsen, Emma Shen, Fastaval, Frederik Kitchell Gaub, Michala Brechling, Morten Weilbach, Spil på sporet, Aarhus Brætspilsfestival.  
Traduction française : Pauline Fuchs et Robin Leplumey pour The Geeky Pen.

---

Si vous aimez les énigmes, laissez-vous tenter par la gamme 50 Clues, une série de jeux narratifs immersifs inspirée des escape games.  
[www.50clues.com](http://www.50clues.com)

